

16° CAMPIONATO “VITTUONE OPEN”

REGOLAMENTO

Le squadre partecipanti verranno suddivise in due gironi all'italiana. Le prime 4 squadre classificate accederanno alla fase a Play off ad eliminazione diretta.

FASE A GIRONI

Le squadre si affronteranno in **partite di andata e ritorno** al termine delle quali **le prime 4** di ogni girone **accederanno ai quarti** di finale.

Qualora vi fossero, in uno stesso girone, due o più squadre a pari punti, per determinare quale di esse verrà ammessa ai play-off si terrà conto dei seguenti parametri di confronto in ordine d'importanza:

1) scontro diretto; 2) differenza reti; 3) gol fatti; 4) gol subiti; 5) classifica avulsa tra le squadre interessate; 6) sorteggio.

Esempio di classifica avulsa tra tre squadre a pari punti (A, B e C)

A – B (andata 4 – 1) B – A (ritorno 3 – 3) A – C (andata 1 – 1)
C – A (ritorno 2 – 2) C – B (andata 3 – 2) B – C (ritorno 1 – 5)

In questo caso si qualificherebbe la squadra **C** perché negli scontri diretti con A e B ha totalizzato 8 punti (squadra A 6 punti e squadra B un solo punto).

PLAY OFF

Le partite di play-off verranno **disputate** tutte sul **campo 1**. Nel caso in cui il campo sia dichiarato dall'arbitro impraticabile le gare verranno disputate nel campo coperto. Nel caso in cui vi fosse maltempo, senza rendere il campo impraticabile, le partite potranno essere disputate all'interno solo con il consenso di entrambe le squadre e la disponibilità del campo.

Gli incontri saranno tutti a scontro diretto. Nel caso di parità si effettueranno direttamente i calci di rigore (3 rigori durante i quarti, 5 rigori per le semi-finali e le finali).

COPPA OPEN

Al termine del girone d'andata partirà la coppa open. Le partite di coppa si svolgeranno di mercoledì e saranno partite ad eliminazione diretta. Gli accoppiamenti verranno effettuati secondo il seguente ordine:

1 classificata GIRONE ROSSO – 8 classificata GIRONE AZZURRO
2 classificata GIRONE ROSSO – 7 classificata GIRONE AZZURRO
3 classificata GIRONE ROSSO – 6 classificata GIRONE AZZURRO
4 classificata GIRONE ROSSO – 5 classificata GIRONE AZZURRO
5 classificata GIRONE ROSSO – 4 classificata GIRONE AZZURRO
6 classificata GIRONE ROSSO – 3 classificata GIRONE AZZURRO
7 classificata GIRONE ROSSO – 2 classificata GIRONE AZZURRO
8 classificata GIRONE ROSSO – 1 classificata GIRONE AZZURRO

Tutte le posizioni si riferiscono al termine del girone d'andata

ORARIO

Le partite si disputeranno nei seguenti orari:

20,00
20,45
21.30
22.15
23.00

L'organizzazione del torneo si impegnerà ad organizzare le partite in modo che tutte le squadre giochino lo stesso numero di partite durante i vari orari, eccezion fatta per le formazioni che, causa motivi lavorativi, avranno esigenza di giocare in orari prefissati.

Le squadre, nel rispetto di tutti, **sono tenute a presentarsi con puntualità** all'inizio della propria partita. Solo alle due squadre che disputeranno il primo incontro della serata sarà concesso un **ritardo massimo di 5 minuti**.

Le formazioni che si dovessero presentare alla partita con eccessivo ritardo (o che non si dovessero presentare), verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 8 – 0.

SPOSTAMENTO GARE

1) Le richieste di spostamento gare verranno accettate solo in casi eccezionali, comprovati dall'organizzazione.

Non verranno accettate le richieste per assenza di giocatori (portieri, etc...) o per infortuni o impegni imprevisti.

Ricordiamo alle squadre che è possibile iscrivere fino ad un massimo di 15 giocatori, aggiungendoli alle liste anche di partita in partita a seconda delle necessità.

2) Eventuali assenze dovranno essere comunicate almeno 48 ore prima della gara in modo da poter avvisare gli avversari. Lo spostamento di un'eventuale gara non dipende solo dalla direzione ma anche dalla disponibilità della squadra avversaria la quale potrebbe essere contraria ad un eventuale spostamento.

La squadra che non potrà presentarsi verrà sconfitta 8 – 0 a tavolino.

3) Nel caso non fosse data comunicazione dell'assenza per tempo e la squadra avversaria si presentasse al campo, per rimborsare il disagio provocato, la squadra assente verrà sconfitta 3 – 0 a tavolino e multata di 60 €.

40 € verranno restituiti alla squadra che non ha disputato la gara come rimborso per la partita non giocata, 20 € trattenuti dalla direzione per le spese arbitrali comunque sostenute.

4) All'interno della stessa giornata è possibile spostare **l'orario della gara** previo accordo con gli avversari, con le 2 squadre a cui inoltrare lo scambio d'orario e ovviamente con la direzione. Per facilitare tali richieste chiediamo di poter allegare al calendario l'elenco completo di tutte le squadre partecipanti con relativi numeri di telefono, in modo da sveltire la comunicazione diretta fra gli interessati anche per eventuali amichevoli.

5) Le gare in calendario che non potranno esser disputate per impegni precedenti (ricorrenze, impegni aziendali etc.) dovranno esser comunicate entro la fine di Ottobre per dar modo alla direzione di variare il calendario.

Se foste già a conoscenza di impegni o impedimenti vi chiediamo di darcene comunicazione immediatamente in modo da poter programmare le gare senza dover poi modificare il calendario.

Eventuali spostamenti dopo il termine previsto non verranno accettati.

PREMI

1^a CLASSIFICATA Trofeo + Gift Card 150 € Dechatlon

2^a CLASSIFICATA Trofeo

3^a CLASSIFICATA Trofeo

4^a CLASSIFICATA Trofeo

1^a CLASSIFICATA COPPA OPEN Trofeo

CAPOCANNONIERE Trofeo

MIGLIOR PORTIERE Trofeo

MIGLIOR GIOCATORE Trofeo

ISCRIZIONE

A ciascuna squadra verrà consegnata una lista (distinta) dove dovranno essere indicati nome, cognome e numero di maglia dei giocatori partecipanti. Tale lista deve essere compilata e consegnata all'organizzazione alla prima giornata di campionato. La lista non deve prevedere necessariamente subito tutti i giocatori, ma durante lo svolgimento del campionato potranno essere iscritti altri giocatori.

L'organizzazione in qualsiasi giornata di campionato potrà effettuare il controllo delle liste chiedendo ai giocatori la consegna di un documento (carta d'identità o patente).

Per evitare che le squadre qualificate ai play-off, sostituiscano uno o più giocatori nel tentativo di rinforzare la propria formazione, è obbligatorio per ognuno di essi aver preso parte ad almeno 6 partite durante la **fase di qualificazione** per partecipare ai play-off stessi.

Solo il portiere, in caso di **grave infortunio** (giustificato da regolare certificato medico), potrà essere sostituito anche all'ultimo momento.

COSTI

Il costo dell'iscrizione al 16° CAMPIONATO "VITTUONE OPEN" sarà di 550 € di cui 400 € dovranno essere versati al momento dell'iscrizione i restanti 150 € entro la terza giornata. Nel caso vi fosse un numero maggiore di squadre iscritte in un girone, rispetto alle 8 previste, il costo del torneo potrà variare. **Le squadre che non effettueranno il pagamento entro i termini stabiliti pagheranno una penale di 100 € e penalizzate in classifica con 3 punti ogni giornata di ritardo.**

Assicurazione

E' possibile sottoscrivere un'assicurazione per eventuali infortuni che si possono verificare durante il campionato.

Il costo dell'assicurazione è di 7,00 € ed ha validità annuale all'interno del CENTRO SPORTIVO VOLTURNO di VITTUONE (l'assicurazione è valida anche nel caso in cui un giocatore si procurasse un infortunio durante una prenotazione) . L'assicurazione copre, **a partire da un minimo di 6 PUNTI di invalidità**, in caso di danni permanenti sino a 775,00 € di cui 100,00 € sono di franchigia. I giocatori che non volessero assicurarsi saranno tenuti a sottoscrivere il " PRINCIPIO di RESPONSABILITA' " in cui si assumono le proprie responsabilità in caso di infortunio declinando dalle stesse l'organizzazione.

I giocatori che si vogliono assicurare devono consegnare i dati almeno 24 ore prima dell'incontro. Se i dati dovessero essere consegnati il giorno stesso, i giocatori non potranno essere assicurati per la partita, in quanto l'assicurazione entrerebbe in vigore dal giorno successivo.

Sono **obbligati** ad assicurarsi i giocatori che non abbiano ancora compiuto il 18° anno di età.

SANZIONI DISCIPLINARI

Durante lo svolgimento del campionato, raccomandiamo il rispetto nei confronti degli arbitri (che a volte sbagliano), degli avversari e delle strutture.

Verranno squalificati per un turno i giocatori che raggiungeranno la terza ammonizione.

I giocatori espulsi dal campo verranno squalificati per una o più giornate a seconda della motivazione dell'espulsione.

Alle squadre che si qualificheranno per i play-off verranno azzerate tutte le ammonizioni. Rimarranno invece in vigore le eventuali squalifiche.

Se un giocatore dovesse essere ammonito per la terza volta nell'ultima giornata di campionato, non potrà partecipare alla prima partita di play-off perché scatterà automaticamente una giornata di squalifica.

Nel caso in cui uno o più giocatori di una squadra dovessero mostrare comportamenti non consoni allo spirito amatoriale del torneo (insulti pesanti e reiterati all'arbitro o ad avversari, minacce ad arbitri, avversari o all'organizzazione, falli con chiara intenzione di danneggiare fisicamente, etc...) l'organizzazione interverrà con l'esclusione dell'intera formazione, la quale sarà comunque costretta a pagare l'intero importo dell'iscrizione.

COMUNICAZIONI

Eventuali domande o informazioni possono essere formulate all'indirizzo e-mail cooperativa.dam@tiscali.it.

Nel caso in cui le richieste fossero urgenti vi invitiamo a rivolgervi al numero 3473406356.

Si ricorda a tutti il carattere amatoriale della manifestazione. I premi sono un riconoscimento finale per ringraziare tutti della partecipazione, per le squadre più corrette e per quelle più brave e fortunate.

Non devono essere occasione per innescare tensioni e polemiche.

Grazie a tutti della collaborazione e buon campionato Vittuone Open 2011/2012.